

## Organisation d'une DISCO-SOUPE dans un collège

### Conseil Départemental de l'Eure

Boulevard Georges Chauvin

27021 Evreux

[Voir le site internet](#)

Auteur :

Caroline Gilbert

[caroline.gilbert@eure.fr](mailto:caroline.gilbert@eure.fr)

[Consulter la fiche sur OPTIGEDE](#)



### CONTEXTE

Dans le cadre du Plan Départemental de Prévention des déchets, le Département de l'Eure a proposé aux trois collèges lauréats de l'appel à candidatures "lutte contre le gaspillage alimentaire" d'organiser une DISCO-SOUPE.

Ce projet a, en effet, pour objectif de mesurer le gaspillage alimentaire, d'en identifier les causes et de proposer des actions correctives à mettre en oeuvre avec l'ensemble des acteurs des collèges. Plusieurs animations sont proposées afin de sensibiliser et modifier les comportements. Dans ce cadre, organiser une DISCO-SOUPE semblait être un parfait outil de sensibilisation ludique, festif et participatif.

### OBJECTIFS ET RESULTATS

#### Objectifs généraux

- Sensibiliser les élèves au gaspillage alimentaire et à son impact sur l'environnement,
- Aborder les questions de santé, en particulier la notion d'équilibre alimentaire,
- Découverte ou (re-découverte) du plaisir de cuisiner.

#### Résultats quantitatifs

Résultats obtenus par collège	Quantité de légumes récupérés en kg	Nb d'élèves ayant participé aux ateliers	Quantité de soupes dégustées
Collège 1	120 kg	10 élèves	200
Collège 2	150 kg	110 élèves	110
Collège 3	120 kg	120 élèves	160
<b>TOTAL</b>	<b>390 kg</b>	<b>240 élèves</b>	<b>470 soupes dégustées</b>

## Résultats qualitatifs

1 soupe dégustée = 1 personne sensibilisée

470 soupes dégustées donc 470 personnes sensibilisées

## MISE EN OEUVRE

### Planning

#### Étapes précédant l'animation :

- Étape 1 : Proposer/ Identifier un ou des collèges pour mettre en oeuvre cette animation.
- Étape 2 : Contacter plusieurs enseignes de distribution. Prévoir environ 4 enseignes pour un collège d'environ 400 élèves, les quantités sont aléatoires d'une enseigne à l'autre - Quantité recommandée : 50 kg de légumes pour 250 personnes.
- Étape 3 : Organiser une réunion avec l'équipe de direction et l'équipe éducative : *choix de l'emplacement de la DISCO-SOUBE, personnes mobilisées, matériel nécessaire, musique (par exemple : mobilisation d'un groupe du collège ou bande son élaborée en classe de musique), déroulement de l'animation, communication de l'événement, etc.*
- Étape 4 : Acheter ou emprunter (*associations, structures sociales, etc.*) le matériel non fourni par le collège.
- Étape 5 : Récupérer les légumes invendus auprès des enseignes et les déposer au collège la veille de l'animation (*stockage en chambre froide, veiller au respect des règles d'hygiène et sanitaires*).

#### Déroulement de l'animation :

- Étape 1 : Les élèves tournent sur les différents ateliers : *épluchage, découpage, lavage, sensibilisation (équilibre alimentaire)*
- Étape 2 : Cuisson et mixage de la soupe
- Étape 3 : Dégustation de la soupe. Invitation des élèves, du personnels, et des parents d'élèves.

### Moyens humains

- **Organisation** : 1 responsable de projets prévention déchets + 1 chargé de mission gaspillage alimentaire
- **Jour J** : Animation : 1 responsable de projets prévention déchets + 1 chargé de mission gaspillage alimentaire + animatrice équilibre alimentaire (+ personnel volontaire : vie scolaire, enseignants, etc.)
- **Cuisson** : Chef de cuisine
- **Distribution** : 2 voire 3 personnes
- **Nettoyage** : DISCO-TEAM, équipe plonge et agents de surface suivant les salles utilisées

## Moyens financiers

- Économes et planches à découper donnés par une association locale
- Le reste du matériel a été fourni par les collègues
- A la charge du département, coût de l'impression de plusieurs affiches

## Moyens techniques

- Économes
- Couteaux
- Planches à découper
- Bassines, récipients
- Gants, charlottes, tabliers (utilisés en fonction du collègue)
- Gobelets réutilisables
- 2 bars à soupe
- Affiches "DISCO-SOUPE"
- Affiches stand (épluchage, lavage, découpage, etc.).
- Enceintes + clé USB
- Rallonge électrique
- Exposition sur la réduction des déchets (ADEME, Département de l'Eure) : <http://www.jetonsmoins27.fr/outils/expositions-a-emprunter>
- Dépliants ADEME (gaspillage alimentaire, déchets, compostage)

## Partenaires mobilisés

- Banque Alimentaire de l'Eure
- Enseignes de la distribution
- 2 collègues du Département (prêt des bars à soupe)

## VALORISATION DE CETTE EXPERIENCE

### Facteurs de réussites

Animation facilement reproductible

Toutefois, il ne faut pas sous-estimer le temps nécessaire à la préparation de cette animation .

### Difficultés rencontrées

Animation ludique qui permet aux élèves d'être acteurs.

### Recommandations éventuelles

- Le site [www.discosoupe.org](http://www.discosoupe.org) propose différents outils : logo "DISCO-SOUPE" pour construire une affiche, panneaux de sensibilisation, etc.
- Relancer les enseignes plusieurs jours avant l'animation.
- Prévoir 15 min par atelier avec un effectif total de 20 à 30 élèves maximum. Prévoir également un temps supplémentaire pour le lavage des mains et le nettoyage.
- Respecter les règles d'hygiène et sanitaires imposées aux établissements scolaires. Attention au nettoyage des légumes.

- Il est préférable de prévoir une dégustation vers 16h, le but étant avant tout de sensibiliser les élèves. Après 17h, les transports scolaires peuvent contraindre les élèves à quitter le collège.
- Jeter les épluchures dans un composteur, de préférence, celui du collège
- En cas de reste de soupe et dans la mesure du possible en fonction des règles sanitaires recommandées dans les établissements scolaires, la conserver en chambre froide. Sinon, prévoir des doggy-bags (boîtes, etc.).

---

## Mots clés

PREVENTION DES DECHETS | COMMERCE | GASPILLAGE ALIMENTAIRE | BIODECHET

## Dernière actualisation

Octobre 2019

Fiche réalisée sur le site [optigede.ademe.fr](http://optigede.ademe.fr)  
sous la responsabilité de son auteur

## Contact ADEME

Dominique POSIADOL  
[dominique.posiadol@ademe.fr](mailto:dominique.posiadol@ademe.fr)  
Direction régionale Normandie